ALUNO: AYRTON SOARES

EXERCÍCIO LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Faça um algoritmo de ordenação utilizando o método *insertion sort*.

Crie um método que execute as seguintes operações:

- Tamanho do vetor: 30;

- Utilize números ímpares;

- Opere em ordem crescente.

Algoritmo

Var

v:vetor[1..30] de inteiro

i, j, aux:inteiro

Inicio

escreval("Ordenação por inserção")

v[1] <- 23;

v[2] <- 41;

v[3] <- 13;

v[4] <- 75;

v[5] <- 57;

v[6] <- 39;

v[7] <- 37;

v[8] <- 31;

v[9] <- 3;

v[10]<- 7;

v[11]<- 9;

v[12]<- 11;

v[13]<- 5;

v[14]<- 15;

v[15]<- 17;

v[16]<- 23;

v[17]<- 99;

v[18]<- 45;

v[19]<- 71;

v[20]<- 29;

v[21]<- 33;

v[22]<- 149;

v[23]<- 1;

v[24]<- 59;

v[25]<- 83;

v[26]<- 101

v[27]<- 223;

v[28]<- 79;

v[29]<- 305

v[30]<- 199

para i de 2 ate 30 faca

aux<- v[i]

j<- i-1

enquanto (aux < v[j]) faca

v[j+1]<- v[j]

j<- j-1

se j=0 entao

interrompa

fimse

fimenquanto

v[j+1]<- aux

fimpara

escreval("--------------------------------------------------------")

para i de 1 ate 30 faca

escreval(v[i])

fimpara

Fimalgoritmo